



4. LOMBA E-SPORT MOBILE LEGEND

A. KETENTUAN UMUM

- 1) Peserta adalah pelajar aktif dari SMP/MTS Negeri atau Swasta.
- 2) Setiap peserta wajib mendaftar melalui formulir pendaftaran yang diberikan.
- 3) Peserta wajib membayar biaya pendaftaran.
- 4) Peserta wajib mengumpulkan Fotocopy kartu pelajar.
- 5) Peserta wajib melengkapi syarat pendaftaran yang telah ditentukan panitia sesuai dengan kebutuhan masing masing kategori lomba.
- 6) Peserta wajib memahami dan menyetujui semua ketentuan umum dan ketentuan lomba.
- 7) Keputusan juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- 8) Peserta yang melanggar peraturan lomba akan didiskualifikasi dari lomba.
- 9) Setiap peserta wajib follow akun Instagram @smkbaranangsiang & @spinxorganizer
- 10) Setiap peserta wajib share poster BARSINERGI DALAM PORSENI di story instagram pribadi dengan menyertakan caption, tag akun @smkbaranangsiang, @spinxorganizer serta menggunakan hastag #BARSINERGI1 #SemangatBARSINERGI DalamPorseni

B. KETENTUAN LOMBA

- 1) Lomba *Esport Mobile Legend*, dengan jumlah 8 pemain dalam tiap tim. Setiap sekolah boleh mengirimkan lebih dari 1 tim untuk mengikuti lomba ini.
- 2) Peserta wajib menggunakan *device* pribadi.
- 3) Peserta wajib hadir 30 menit sebelum lomba dimulai.
- 4) Diperbolehkan membawa *supporter* dari tiap sekolah.
- 5) Selama berlangsungnya perlombaan *provider* akan di akomodir oleh panitia di setiap pertandingannya.
- 6) Diperbolehkan membawa *air cooling* pribadi untuk device.
- 7) Setiap peserta wajib memperhatikan keamanan dan keselamatan dalam berlangsungnya perlombaan.

C. KRITERIA PENILAIAN

Satu tim akan dinyatakan menang jika memenangkan 2 dari 3 pertandingan yang diselenggarakan.

D. SANKSI DAN PELANGGARAN

- 1) Peserta yang melakukan kecurangan (menggunakan *cheat*) atau pelanggaran dalam setiap pertandingan akan didiskualifikasi dari lomba.
- 2) Kericuhan dan keributan yang dikarenakan oleh *supporter* dari tim peserta akan mengakibatkan tim tersebut didiskualifikasi dari perlombaan.

E. FORCE MAJEUR



Semua kejadian yang terjadi diluar kendari manusia seperti sakit, kecelakaan, bencana alam, huru-hara dan sebagainya akan sepenuhnya menjadi kewenangan panitia untuk menilai dampak dari kejadian tersebut terhadap kegiatan lomba.

F. KETENTUAN PERUBAHAN

Panitia berhak melakukan perubahan atas segala ketentuan yang telah dibuat jika dibutuhkan. Perubahan yang dibuat akan disampaikan kepada para peserta setelah keputusan perubahan dibuat.

G. HADIAH

- Juara 1 : Uang Pembinaan + Piala + E-Sertifikat
- Juara 2 : Uang Pembinaan + Piala + E-Sertifikat
- Juara 3 : Uang Pembinaan + Piala + E-Sertifikat

H. PENDAFTARAN

- 1) Peserta membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 100.000,-/tim, melalui melalui Nomor Rekening Bank BCA A/n Jillian Darmawan 5735375510 atau langsung di bayarkan di SMK Baranangsiang Bogor.
- 2) Peserta melakukan pendaftaran secara langsung di SMK Baranangsiang Bogor atau melalui *online* dengan mengirimkan formulir dan bukti pembayaran melalui *email* **spinxorganizer@gmail.com**
- 3) Peserta yang sudah mendaftarkan diri tidak dapat membatalkan keikutsertaan dalam lomba dan biaya pendaftaran tidak bisa diminta kembali.
- 4) Calon peserta yang telah mendaftarkan diri akan tergabung kedalam grup *whatsapp* yang telah disediakan panitia.
- 5) Pendaftaran peserta lomba ditutup pada tanggal 14 Oktober 2022.
- 6) *Technical meeting* akan dilakukan pada tanggal 18-19 Oktober 2022 (informasi menyusul) di SMK Baranangsiang Bogor.

SPINX
ORGANIZER

Spinx Organizer

SMK Baranangsiang Bogor

Jalan Raya Padjajaran No.6, Baranangsiang, Bogor Timur, Kota Bogor, Jawa Barat 16143

