



#### **4. LOMBA E-SPORT MOBILE LEGEND**

##### **A. KETENTUAN UMUM**

- 1) Peserta adalah pelajar aktif dari SMP/MTS Negeri atau Swasta.
- 2) Setiap peserta wajib mendaftar melalui formulir pendaftaran yang diberikan.
- 3) Peserta wajib membayar biaya pendaftaran.
- 4) Peserta wajib mengumpulkan Fotocopy kartu pelajar.
- 5) Peserta wajib melengkapi syarat pendaftaran yang telah ditentukan panitia sesuai dengan kebutuhan masing masing kategori lomba.
- 6) Peserta wajib memahami dan menyetujui semua ketentuan umum dan ketentuan lomba.
- 7) Keputusan juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- 8) Peserta yang melanggar peraturan lomba akan didiskualifikasi dari lomba.
- 9) Setiap peserta wajib follow akun Instagram @smkbaranangsiang & @spinxorganizer
- 10) Setiap peserta wajib share poster BARSINERGI DALAM PORSENI di story instagram pribadi dengan menyertakan caption, tag akun @smkbaranangsiang, @spinxorganizer serta menggunakan hastag #BARSINERGI1 #SemangatBARSINERGI DalamPorseni

##### **B. KETENTUAN LOMBA**

- 1) Lomba *Esport Mobile Legend*, dengan jumlah 8 pemain dalam tiap tim. Setiap sekolah boleh mengirimkan lebih dari 1 tim untuk mengikuti lomba ini.
- 2) Peserta wajib menggunakan *device* pribadi.
- 3) Peserta wajib hadir 30 menit sebelum lomba dimulai.
- 4) Diperbolehkan membawa *supporter* dari tiap sekolah.
- 5) Selama berlangsungnya perlombaan *provider* akan di akomodir oleh panitia di setiap pertandingannya.
- 6) Diperbolehkan membawa *air cooling* pribadi untuk device.
- 7) Setiap peserta wajib memperhatikan keamanan dan keselamatan dalam berlangsungnya perlombaan.

##### **C. KRITERIA PENILAIAN**

Satu tim akan dinyatakan menang jika memenangkan 2 dari 3 pertandingan yang diselenggarakan.

##### **D. SANKSI DAN PELANGGARAN**

- 1) Peserta yang melakukan kecurangan (menggunakan *cheat*) atau pelanggaran dalam setiap pertandingan akan didiskualifikasi dari lomba.
- 2) Kericuhan dan keributan yang dikarenakan oleh *supporter* dari tim peserta akan mengakibatkan tim tersebut didiskualifikasi dari perlombaan.

##### **E. FORCE MAJEUR**



Semua kejadian yang terjadi diluar kendari manusia seperti sakit, kecelakaan, bencana alam, huru-hara dan sebagainya akan sepenuhnya menjadi kewenangan panitia untuk menilai dampak dari kejadian tersebut terhadap kegiatan lomba.

#### **F. KETENTUAN PERUBAHAN**

Panitia berhak melakukan perubahan atas segala ketentuan yang telah dibuat jika dibutuhkan. Perubahan yang dibuat akan disampaikan kepada para peserta setelah keputusan perubahan dibuat.

#### **G. HADIAH**

- Juara 1 : Uang Pembinaan + Piala + E-Sertifikat
- Juara 2 : Uang Pembinaan + Piala + E-Sertifikat
- Juara 3 : Uang Pembinaan + Piala + E-Sertifikat

#### **H. PENDAFTARAN**

- 1) Peserta membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 100.000,-/tim, melalui melalui Nomor Rekening Bank BCA A/n Jillian Darmawan 5735375510 atau langsung di bayarkan di SMK Baranangsiang Bogor.
- 2) Peserta melakukan pendaftaran secara langsung di SMK Baranangsiang Bogor atau melalui *online* dengan mengirimkan formulir dan bukti pembayaran melalui *email* **spinxorganizer@gmail.com**
- 3) Peserta yang sudah mendaftarkan diri tidak dapat membatalkan keikutsertaan dalam lomba dan biaya pendaftaran tidak bisa diminta kembali.
- 4) Calon peserta yang telah mendaftarkan diri akan tergabung kedalam grup *whatsapp* yang telah disediakan panitia.
- 5) Pendaftaran peserta lomba ditutup pada tanggal 14 Oktober 2022.
- 6) *Technical meeting* akan dilakukan pada tanggal 18-19 Oktober 2022 (informasi menyusul) di SMK Baranangsiang Bogor.

SPINX  
ORGANIZER

**Spinx Organizer**

**SMK Baranangsiang Bogor**

Jalan Raya Padjajaran No.6, Baranangsiang, Bogor Timur, Kota Bogor, Jawa Barat 16143

